

REGLEMENT TIR de PRECISION BENCH-REST CLASSE B.R. 50

OBJECTIFS du Bench-Rest BR50 :

Permettre aux tireurs des disciplines carabine à air comprimé, 22 LR et percussion centrale de s'initier au tir de Bench-Rest.

Tester et améliorer la précision des carabines et des différentes munitions, air comprimé, 22 LR et percussion centrale.

Permettre aux tireurs qui n'ont accès qu'à des stands 25, 50 ou peut-être 100 mètres, de pratiquer le tir de précision Bench-Rest

LA CLASSE BR 50 :

Regroupe le tir avec carabine à air, 22 LR et percussion centrale.

La distance de tir avec carabine à air est de : 25 mètres.

La distance de tir avec carabine 22 LR est de : 50 mètres.

La distance de tir avec carabine percussion centrale est de : 100 mètres

LES CARABINES A AIR :

Calibre 4, 3 à 5,5 mm.

Énergie à la bouche du canon maximum 7,5 joules.

Détente mécanique manuelle.

Les détentes avec mécanisme électrique manœuvrable manuellement sont autorisées.

Les détentes à distance ou hydraulique sont interdites.

Une sécurité n'est pas obligatoire.

LES CARABINES PETIT CALIBRE AUTORISEES :

Cal. 22 LR, 22 court, 22 LR haute vitesse, 22 Stinger, Z 22 Long et 22 Magnum percussion annulaire.

Détente mécanique manuelle.

Les détentes avec mécanisme électrique manœuvrable manuellement sont autorisées.

Les détentes à distance ou hydraulique sont interdites.

Une sécurité n'est pas obligatoire.

LES CARABINES A PERCUSSION CENTRALE

Détente mécanique manuelle.

Les détentes avec mécanisme électrique manœuvrable manuellement sont autorisées.

Les détentes à distance ou hydraulique sont interdites.

Une sécurité n'est pas obligatoire.

CHARGEMENT

Les carabines peuvent être à un coup, avec chargeur ou à répétition. Mais uniquement le chargement coup par coup est autorisé.

ORGANES DE VISEE

Tous les types d'organes de visée et de lunettes de visées sont autorisés. Le grossissement et le réticule des lunettes sont libres.

POIDS

Le poids des carabines n'est pas limité, mais suivant le poids un système de handicap est prévu .

POSITION

Le tir se pratique assis sur un tabouret ou une chaise à une table appelée ' bench'. La carabine peut être posée sur un trépied réglable ou un sac de sable à l'avant et à l'arrière. Les supports réglables avant et arrière sont autorisés.



CIBLE

La même cible est utilisée à toutes les distances (25, 50 et 100 mètres).

La cible BR 50 mesure 420 x 297 (format A3). Elle est divisée par un épais trait horizontal qui sépare les 3 cibles d'essais en haut des 10 cibles de match en bas.

Les dix cibles de match sont constituées de dix (2 x 5) rectangles de 67 X 96 mm avec chaque fois cinq visuels composés de trois zones.

1° zone intérieure 100 points, diamètre extérieur 13,80 mm, épaisseur du trait 1,50 mm

2° zone 50 points, diamètre extérieur 19,60 mm, épaisseur du trait 0,20 mm

3° zone 25 points, diamètre extérieur 28,10 mm, épaisseur du trait 1,65 mm

NAME: _____ FIRSTNAME: _____
ADDRESS: _____
DATE: _____ CLUB/RANGE: _____
RIFLE: AIR: RF: CP: CAL: _____
MAKE: _____ MODELL: _____ WEIGHT: _____
HANDICAPFAKTOR: 54432-M +1 = 4534
SCORE: _____ AGGREGATE: _____ HIGHGRID: _____
NAME: _____ BENCH: _____
EUROPEAN BENCHREST-50 TARGET

1 SCORE: _____
2 SCORE: _____
3 SCORE: _____
4 SCORE: _____
5 SCORE: _____
6 SCORE: _____
7 SCORE: _____
8 SCORE: _____
9 SCORE: _____
10 SCORE: _____

REGLES DES MATCHES BR

Les records obtenus seront uniquement homologués lors de matchs officiels, tirés sur stand et des cibles homologuées, agréées par la Fédération Française de Tir et tirés suivant le présent règlement.

Les dates et le lieu des matchs officiels devront être communiqués au moins un mois avant la date prévue pour l'organisation, pour que le match soit reconnu officiel.

Les matchs officiels devront avoir lieu dans des stands ouverts ou couverts.

Participation au match : pourra participer tout concurrent en possession d'une licence de tir de la Fédération Française de Tir ou d'une fédération d'un autre pays de l'Union Européenne et couvert par une assurance.

Position de la carabine sur la table.

Dans tous les matchs la carabine doit être placée de façon à ce que le chargement se fasse derrière la ligne de tir et qu'en même temps le canon dépasse la table.

Pendant un match officiel les tables (bench) inoccupées ne peuvent pas être utilisées par un tireur s'il ne fait pas partie du groupe.

Le coaching, (assistance verbale) ni aucune autre aide par un autre concurrent ou un tiers n'est autorisé.

Temps alloué : pour les 50 coups de match, et un nombre illimité de coups d'essai, 30 minutes sont attribuées au tireur. La compétition en percussion centrale est tirée en 2 fois 15 minutes avec 30 minutes de pause entre les deux séries, ceci pour permettre aux tireurs de nettoyer leurs armes et de recharger leurs munitions.

Tous les tireurs sans exception doivent tirer leur série dans le temps imparti. Dans les matchs officiels un chronomètre avec décompte des secondes servira pour arbitrer le match.

Les tireurs peuvent placer autant de drapeaux ou girouettes qu'ils désirent pourvu qu'ils ne gênent pas le tir. Les lunettes pour l'observation des impacts sont autorisées.

Les armes seront pesées avant le match, avec la culasse, la lunette et éventuellement la bande antireflet et ou le pare soleil, et le poids noté à dix grammes près.

Pour des raisons de sécurité évidentes la culasse de la carabine ne sera pas engagée avant le commandement « engagez la culasse » du directeur de tir.

Un concurrent qui tire avant le commandement « engagez la culasse » « commencez le tir » ou après « cessez le tir » sera disqualifié.

Les matchs Bench-Rest peuvent se dérouler sous la lumière artificielle totalement ou partiellement.

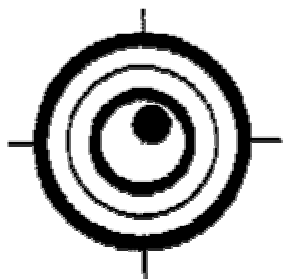
Tir croisé : tout tireur qui effectue un tir croisé sur une cible de match d'un autre concurrent sans le signaler immédiatement, sera disqualifié. Les cibles seront marquées du numéro du tireur avec une écriture d'au moins 30 mm de hauteur. Pour reconnaître les tirs croisés une contre cible fixe sera placée à 1% de la distance de tir derrière la cible de match.

Les cibles susceptibles de battre un record seront contrôlées et signées par un arbitre et le directeur de la compétition pour homologation.

RESULTATS : décompte des points.

Le BR50 a entre toutes les disciplines de tir sportif un décompte spécial. Si un impact touche plusieurs zones , c'est la zone la plus éloignée qui sera comptée. Et si un impact est hors zone le tireur sera pénalisé.

Un impact est jugé du coté le plus éloigné du centre de la cible.



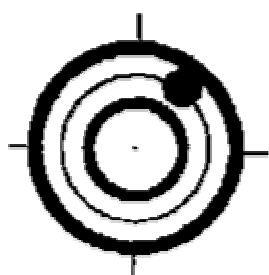
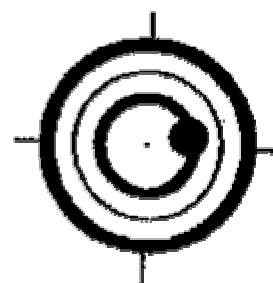
Un impact dans la zone du milieu (cercle central) y compris le cercle noir compte 100 points.

+100 points zone blanche + cercle noir épais

Le 2° cercle compte 50 points (si le cercle est entièrement coupé)

+50

points zone blanche + cercle noir fin

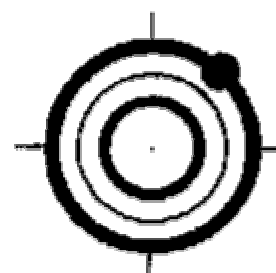


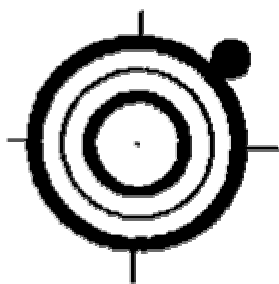
Le cercle extérieur (bande blanche + cercle épais noir) compte 25 points

+25 point

Tout impact à cheval sur le cercle noir extérieur compte 10 points

+10 points



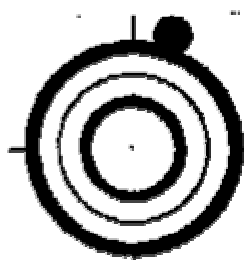
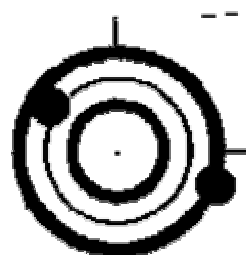


Tout impact hors cible compte moins 25 points

-25 points

Tout visuel avec plus d'un impact est compté moins 50 points.

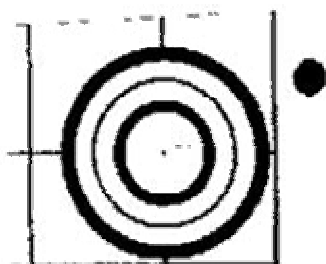
-50 points



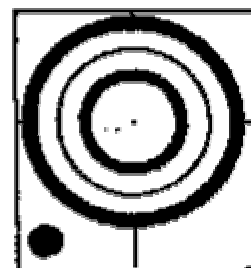
Tout impact mordant le cercle noir extérieur sans toutefois toucher la bande blanche intérieure est compté moins 25 points

-25 points

Si l'impact est à l'intérieur ou à l'extérieur du cadre sans toucher le visuel, le coup est considéré comme manqué et compté moins 25 points



-25 points



-25 points

REGLES DE COMPTAGE

Tout impact qui coupe complètement un cercle est considéré comme ayant mordu dans la bande blanche extérieure (c'est toujours le côté le plus défavorable qui compte) Les points litigieux sont pigés et vérifiés avec une loupe pour ne pas compter une déchirure du carton.

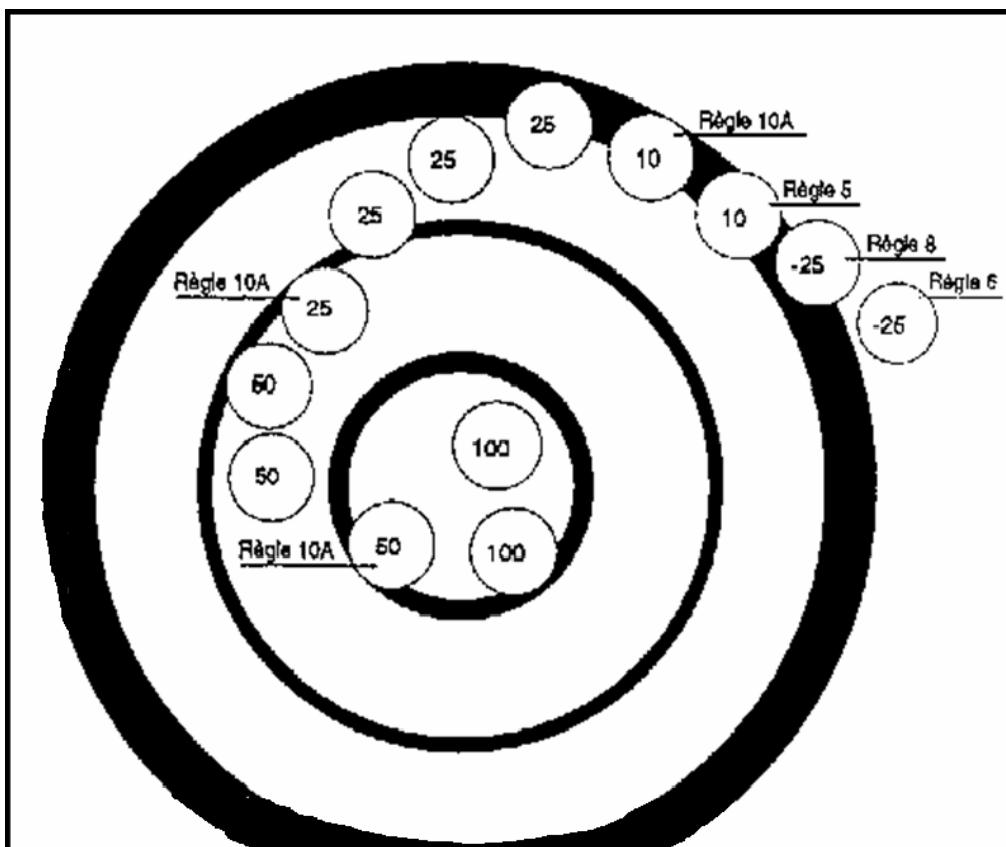
Tout impact dont il est impossible de déterminer s'il est à l'extérieur ou à l'intérieur d'un cercle noir est compté au point directement inférieur.

C'est la règle de base du BR50

Tout impact en plus des 50 prévus, à raison d'un seul impact par visuel, est compté moins 100 points.

Le nombre de coups d'essai dans les trois visuels supérieurs n'est pas limité, mais aucun impact ne doit franchir le trait d'encadrement des visuels.

Si un tireur fautif ne signale pas immédiatement un tir croisé il sera disqualifié.



Exemple de décompte de points :

Exemple 1 :

A = - 25

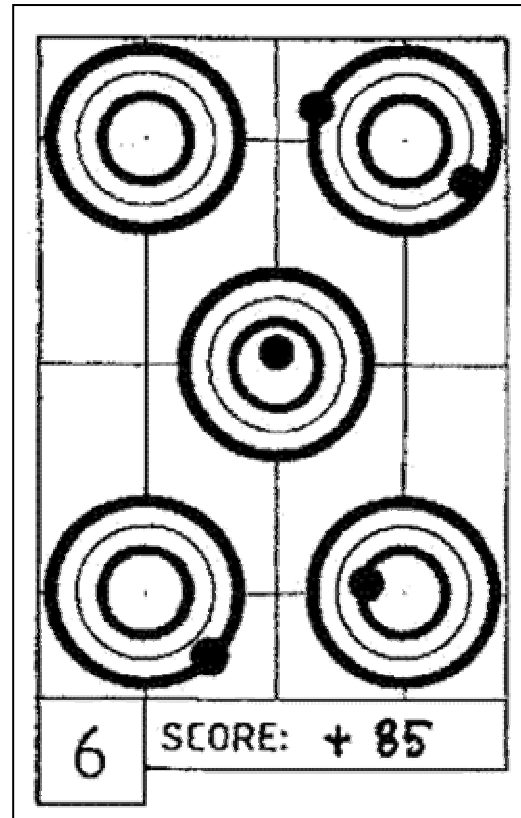
B = - 50

C = + 100

D = + 10

E = + 50

Total = + 85



Remarque : L'impact A est déporté par le vent vers B où il coupe le cercle extérieur.

Si le tireur avait fait attention il aurait pu placer le 2^o coup sur le visuel A, le premier impact aurait alors compté + 10 points et le 2^o impact serait également compté positif.

Exemple 2

A = + 100

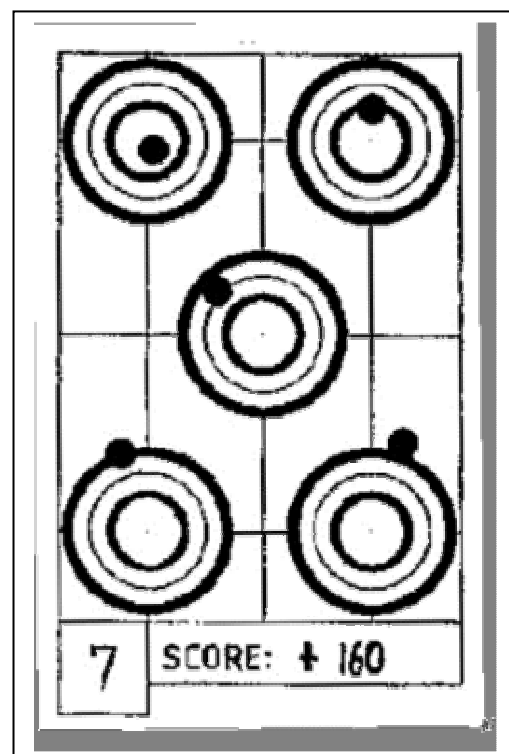
B = + 50

C = + 25

D = + 10

E = - 25

Total = + 160



HANDICAP

Afin que tout le monde puisse participer au BR50 avec la carabine de son choix et que les chances soient à peu près égales, il existe des règles de handicap.

Ainsi le poids de référence de la carabine est de 12 livres (5,4432 kg).

Si le poids est supérieur à cette référence, le score final est pénalisé.

Si le poids est inférieur à cette référence, le score final est augmenté.

CALCUL DU HANDICAP

L'ensemble des points des 10 zones de 5 visuels est additionné et éventuellement les points négatifs ou de pénalité, sont soustraits. Cela sera le résultat brut.

Ce résultat sera multiplié par le facteur de handicap suivant (qui résulte de la différence de poids de la carabine). Ce qui donnera le résultat définitif.

$$\text{Handicap} = 1 + \text{ou} - \left(\frac{5,4432 - P}{45,36} \right)$$

P étant le poids de la carabine en kilogramme.

Le résultat obtenu sera le résultat net à prendre en compte.

Si le poids est inférieur à cette référence, le score final est augmenté.

Exemple 1 : Résultat brut = 3925 points

Poids de la carabine = 4,135 kg

$$\text{Handicap} = 1 + \left(\frac{5,4432 - 4,135}{45,36} \right) = \text{résultat } 1,0288$$

$$\text{Résultat net} : 3925 \times 1,0288 = 4038,199$$

Si le poids est supérieur à cette référence, le score final est pénalisé.

Exemple 2 : Résultat brut = 4060 point

Poids de la carabine = 6,050 kg

$$\text{Handicap} = 1 - \left(\frac{6,050 - 5,4432}{45,36} \right) = 0,9866$$

$$\text{Résultat net} : 4060 \times 0,9866 = 4005,596$$

Les facteurs de handicap sont à calculer avec 4 décimales, les résultats nets avec 3 décimales.

DISCIPLINES PAR TIREUR

Un concurrent peut tirer dans plusieurs disciplines si l'emploi du temps le permet. (BR 25- BR 50 ou BR 100 mètres).

INCIDENTS DE TIR

En cas de défaut sur une arme , le tireur peut continuer avec une carabine empruntée, mais uniquement dans le temps imparti et dans la même série.

REGLES

Les règles du Bench Rest gros calibre sont également valables pour la classe BR50, sauf stipulation contraire dans un des paragraphes ci-dessus.

LES ARMES

Seule la catégorie **Standard** est prise en compte .

Cette catégorie regroupe toutes les carabines produites industriellement (plus de 1000 exemplaires en principe). Le chargement est manuel, le canon, la culasse et la crosse sont d'origine.

Ce règlement pourra être modifié, et d'autres catégories pourront être définies et adoptées par la Fédération Française de Tir.